

Zadaci za vežbu

1. Napisati program koji učitava niz od n elemenata niza strukture **tačka** u ravni (maksimalno 30). Tačka je definisana sa dve koordinate x i y . Naći tačku koja je najbliža koordinatnom početku.
2. Napisati program koji učitava niz od n fudbalskih **ekipa**, za svaku ekipu: naziv, broj osvojenih bodova i gol razlika, a zatim se ispisuje tabela sortiranu po broju bodova, u opadajućem poretku. Ako dve ekipe imaju isti broj bodova bolja je ona koja ima veću gol razliku.
3. Napisati program koji učitava niz od n elemenata niza strukture **auto**, koja sadrži sledeća polja: Marka automobila (jedna reč, do 20 karaktera) Kubikaža (prirodan broj) Godište (prirodan broj) . Na osnovu unete kubikaže pronaći najnoviji auto sa kubikažom ne većom od zadate i ispisati njegove podatke na standardni izlaz.
4. Napisati program koji učitava niz od n elemenata niza strukture **osoba**, koja sadrži: prezime, adresu i broj telefona, a zatim ih ispisuju u afabetskom poretku.